



## **MONOLAK**

Mezivrstva/finální vrstva polyuretanová, saténová, na vodní bázi

---

### **Vlastnosti produktu**

MONOLAK je polyuretanový lak ve vodní disperzi, který dodá povrchu dostatečnou tvrdost, chemickou odolnost, odolnost proti oděru a nárazu.

Je to jednosložkový, ochranný, saténový produkt ideální pro dosažení jednotného efektu beze spár na podlahách a stěnách. Obecně se používá jako mezivrstva před aplikací ochranného laku.

### **Oblast použití**

Produkt MONOLAK může být použit na hladké podlahy připravené systémem MATERIA nebo specifickými stěrkami pro dosažení barevného jednotného povrchu. Doporučuje se následná aplikace ochranného laku POLYCOAT 722, POLYLUX apod.

### **Způsob aplikace**

Po důkladném broušení povrchu, aplikujte první vrstvu, válečkem s krátkým chlupem, polyuretanového, saténového produktu MONOLAK rovnoměrným a jednotným způsobem po celém povrchu. Po min. 8 hodinách (teplota=20°C, vlhkost=60%), aplikujte, stejným způsobem, druhou vrstvu MONOLAK válečkem s krátkým chlupem. Pokud mezi aplikací první a druhé vrstvy je časový odstup delší než 48 hodin, je nutné povrch preventivně přebrousit brusivem velmi jemné hrubosti.

### **Teoretická vydatnost**

*MONOLAK*: cca 250 g/m<sup>2</sup> na 2 vrstvy

### **Příprava produktu**

JEDNOSLOŽKOVÝ SYSTÉM:

Přidejte do MONOLAKU cca 5%-10% vody dle podmínek prostředí a aplikace a důkladně promíchejte.

## Podmínky aplikace

- *Teplota aplikace:* mezi +10°C a +40°C.
- *Doba schnutí na dotek:* cca 1 hod (teplota=20°C, relativní vlhkost=60%)
- *Doba schnutí pro následnou aplikaci 2. vrstvy :* 8 hod (teplota=20°C, relativní vlhkost=60%)

## Technické vlastnosti

- *Balení:* 1 kg, 5 kg
- *Specifická hmotnost:* 1 g/ml (+/- 3%)
- *Obsah VOC:* MONOLAK- 85 g/l
- *Teplota skladování:* mezi +5°C a +36°C

## Barevná série

MONOLAK je saténový (cca 30 gloss) a disponibilní v odstínech RAL a NCS.

*Informace obsažené v tomto technickém listu vycházejí z běžné praxe v oboru bez nároků na výslovné či implicitní záruky. Aplikace a používání našich výrobků je mimo naše možnosti kontroly, a spadají proto do výhradní odpovědnosti uživatele.*